

LaTeXDraw

Otro editor de gráficos para \LaTeX

Ana M. Martínez

Sistemas Inteligentes y Minería de Datos (SIMD)
Departamento de Sistemas Informáticos - UCLM

Taller de edición de documentos en \LaTeX

Contenidos

Formato de LaTeXDraw (por defecto)

Formato de LaTeXDraw (por defecto)

Opciones de dibujo

Opciones de dibujo

Formatos soportados

Formatos soportados

Plantillas

Plantillas

Bibliografía

- ▶ Se trata de un **editor de gráficos** para $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$.

- ▶ Se trata de un **editor de gráficos** para $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$.
- ▶ Puede ser utilizado para:

- ▶ Se trata de un **editor de gráficos** para $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$.
- ▶ Puede ser utilizado para:
 - ▶ Generar código **PSTricks**.

- ▶ Se trata de un **editor de gráficos** para \LaTeX .
- ▶ Puede ser utilizado para:
 - ▶ Generar código **PSTricks**.
 - ▶ 'Directamente' crear dibujos en formato **ps o pdf**.

- ▶ Se trata de un **editor de gráficos** para $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$.
- ▶ Puede ser utilizado para:
 - ▶ Generar código **PSTricks**.
 - ▶ 'Directamente' crear dibujos en formato **ps o pdf**.
- ▶ Está hecho en `Java`: altamente portable.

- ▶ Se trata de un **editor de gráficos** para $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$.
- ▶ Puede ser utilizado para:
 - ▶ Generar código **PSTricks**.
 - ▶ 'Directamente' crear dibujos en formato **ps o pdf**.
- ▶ Está hecho en `Java`: altamente portable.
- ▶ Disponible en *español*.

- ▶ Se trata de un **editor de gráficos** para $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$.
- ▶ Puede ser utilizado para:
 - ▶ Generar código **PSTricks**.
 - ▶ 'Directamente' crear dibujos en formato **ps o pdf**.
- ▶ Está hecho en `Java`: altamente portable.
- ▶ Disponible en *español*.
- ▶ Tutorial web:

<http://latexdraw.sourceforge.net/helpIndex.html>

SVG: formato de LaTeXDraw

- ▶ **SVG** es un formato gráfico XML para dibujos en 2D diseñado por el W3C.

SVG: formato de LaTeXDraw

- ▶ **SVG** es un formato gráfico XML para dibujos en 2D diseñado por el W3C.
- ▶ Beneficios:

Formato de LaTeXDraw (por defecto)

Opciones de dibujo

Formatos soportados

Plantillas

Bibliografía

SVG: formato de LaTeXDraw

- ▶ **SVG** es un formato gráfico XML para dibujos en 2D diseñado por el W3C.
- ▶ Beneficios:
 - ▶ No hay problemas al cambiar la versión de Java.

- ▶ **SVG** es un formato gráfico XML para dibujos en 2D diseñado por el W3C.
- ▶ Beneficios:
 - ▶ No hay problemas al cambiar la versión de Java.
 - ▶ Se puede abrir con cualquier 'buen' visor.

- ▶ **SVG** es un formato gráfico XML para dibujos en 2D diseñado por el W3C.
- ▶ Beneficios:
 - ▶ No hay problemas al cambiar la versión de Java.
 - ▶ Se puede abrir con cualquier 'buen' visor.
 - ▶ Se puede modificar.


LaTeXDraw

Archivo Editar Mostrar Dibujar Insertar Código Ayuda

100

Actualización auto.

```
% Generated with LaTeXDraw 2.0.8
% Wed Apr 13 18:04:36 CEST 2011
% \usepackage[usenames,dvipsnames]{pstricks}
% \usepackage{epsfig}
% \usepackage{pst-grad} % For gradients
% \usepackage{pst-plot} % For axes
\scalebox{1} % Change this value to rescale the drawing.
{
\begin{pspicture}(0,-2.3548355)(4.6348352,2.28)
\definecolor{colorSf}{rgb}{0.93333333333333333333,0.9647058823529412,0.9647058823529412}
\psframe[linewidth=0.04,dimen=outer,shadow=true,fillstyle=gradient,gradlines=2000,gradend=0.9647058823529412,gradmidpoint=1.0][4.56,2.28](0,0,-2.28)
\end{pspicture}
}
```



2.0 6.0 Colores llenado

Límite de borde doble Sombreado

Un clic izquierdo añade una cuadrícula.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.

Formato de
LaTeXDraw (por
defecto)

Opciones de
dibujo

Formatos
soportados

Plantillas

Bibliografía

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.
- ▶ Elipses y Círculos.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.
- ▶ Elipses y Círculos.
- ▶ Curva Bézier.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.
- ▶ Elipses y Círculos.
- ▶ Curva Bézier.
- ▶ Polígonos.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.
- ▶ Elipses y Círculos.
- ▶ Curva Bézier.
- ▶ Polígonos.
- ▶ Triángulos y rombos.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.
- ▶ Elipses y Círculos.
- ▶ Curva Bézier.
- ▶ Polígonos.
- ▶ Triángulos y rombos.
- ▶ Grids.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.
- ▶ Elipses y Círculos.
- ▶ Curva Bézier.
- ▶ Polígonos.
- ▶ Triángulos y rombos.
- ▶ Grids.
- ▶ Arcos.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.
- ▶ Elipses y Círculos.
- ▶ Curva Bézier.
- ▶ Polígonos.
- ▶ Triángulos y rombos.
- ▶ Grids.
- ▶ Arcos.
- ▶ Pintos.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.
- ▶ Elipses y Círculos.
- ▶ Curva Bézier.
- ▶ Polígonos.
- ▶ Triángulos y rombos.
- ▶ Grids.
- ▶ Arcos.
- ▶ Puntos.
- ▶ Texto.

- ▶ Rectángulos y cuadrados.
- ▶ Líneas.
- ▶ Elipses y Círculos.
- ▶ Curva Bézier.
- ▶ Polígonos.
- ▶ Triángulos y rombos.
- ▶ Grids.
- ▶ Arcos.
- ▶ Puntos.
- ▶ Texto.
- ▶ Líneas 'unidas'.

Propiedades/Parámetros de las formas

- ▶ Editables desde la barra inferior de la interfaz.

Propiedades/Parámetros de las formas

- ▶ Editables desde la barra inferior de la interfaz.
- ▶ Menú Dibujar/Propiedades de la figura.

Propiedades/Parámetros de las formas

- ▶ Editables desde la barra inferior de la interfaz.
- ▶ Menú Dibujar/Propiedades de la figura.
- ▶ Si la herramienta de 'selección' está seleccionada: doble clic en la forma.

Manipulación de formas

- ▶ Seleccionar.

Manipulación de formas

- ▶ Seleccionar.
- ▶ Mover.

Manipulación de formas

- ▶ Seleccionar.
- ▶ Mover.
- ▶ Escalar.

Manipulación de formas

- ▶ Seleccionar.
- ▶ Mover.
- ▶ Escalar.
- ▶ Poner delante o detrás.

Manipulación de formas

- ▶ Seleccionar.
- ▶ Mover.
- ▶ Escalar.
- ▶ Poner delante o detrás.
- ▶ Alinear.

Manipulación de formas

- ▶ Seleccionar.
- ▶ Mover.
- ▶ Escalar.
- ▶ Poner delante o detrás.
- ▶ Alinear.
- ▶ (Re)distribuir.

- ▶ Seleccionar.
- ▶ Mover.
- ▶ Escalar.
- ▶ Poner delante o detrás.
- ▶ Alinear.
- ▶ (Re)distribuir.
- ▶ Rotar.

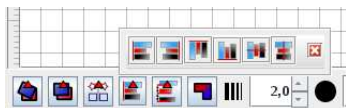
Manipulación de formas

- ▶ Seleccionar.
- ▶ Mover.
- ▶ Escalar.
- ▶ Poner delante o detrás.
- ▶ Alinear.
- ▶ (Re)distribuir.
- ▶ Rotar.
- ▶ Agrupar/desagrupar.

- ▶ Seleccionar.
- ▶ Mover.
- ▶ Escalar.
- ▶ Poner delante o detrás.
- ▶ Alinear.
- ▶ (Re)distribuir.
- ▶ Rotar.
- ▶ Agrupar/desagrupar.
- ▶ Cambiar las dimensiones del dibujo.

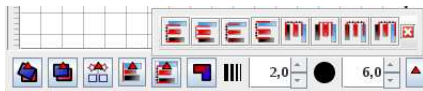
Alineación de objetos

Aparece al seleccionar varios objetos.



(Re)distribución de objetos

Aparece al seleccionar varios objetos.



Exports: formatos de salida

- ▶ **SVG**: el formato por defecto.

Exports: formatos de salida

- ▶ **SVG**: el formato por defecto.
- ▶ **PSTricks**: por supuesto, es el objetivo principal de LaTeXDraw.

Exports: formatos de salida

- ▶ **SVG**: el formato por defecto.
- ▶ **PSTricks**: por supuesto, es el objetivo principal de LaTeXDraw.
- ▶ **JPG y PNG**: gracias a Java.

Exports: formatos de salida

- ▶ **SVG**: el formato por defecto.
- ▶ **PSTricks**: por supuesto, es el objetivo principal de LaTeXDraw.
- ▶ **JPG y PNG**: gracias a Java.
- ▶ **EPS**: gracias a la librería `jlibeps`.

Exports: formatos de salida

- ▶ **SVG**: el formato por defecto.
- ▶ **PSTricks**: por supuesto, es el objetivo principal de LaTeXDraw.
- ▶ **JPG y PNG**: gracias a Java.
- ▶ **EPS**: gracias a la librería `jlibeps`.
- ▶ **BMP y PPM**: gracias a la librería `jiu`.

Exports: formatos de salida

- ▶ **SVG**: el formato por defecto.
- ▶ **PSTricks**: por supuesto, es el objetivo principal de LaTeXDraw.
- ▶ **JPG y PNG**: gracias a Java.
- ▶ **EPS**: gracias a la librería `jlibeps`.
- ▶ **BMP y PPM**: gracias a la librería `jiu`.
- ▶ **PDF y PS**: en realidad mediante un documento `.tex` (y compilando con `latex`, `pdflatex`,...).

Imports: formatos de entrada

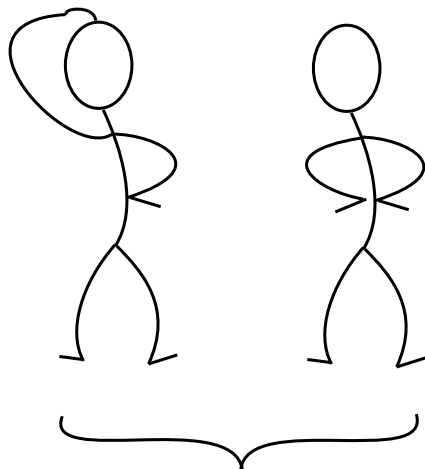
- ▶ Se pueden importar:

Imports: formatos de entrada

- ▶ Se pueden importar:
 - ▶ Imágenes en código PStricks.

Imports: formatos de entrada

- ▶ Se pueden importar:
 - ▶ Imágenes en código PStricks.
 - ▶ Todo tipo de imágenes: si la imagen es jpg, bmp,... se insertará como una imagen eps con la imagen seleccionada.



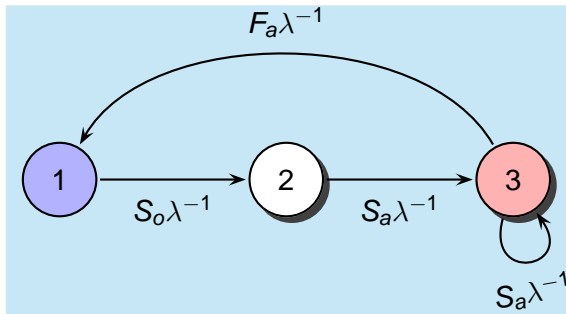


Figura: This is an example of a life-cycle diagram drawn using PStricks



The LaTeXDraw Manual

<http://latexdraw.sourceforge.net/helpIndex.html>